

## CONTACTO

319 337 6134

[lucaserna925@gmail.com](mailto:lucaserna925@gmail.com)

[artstation.com/therocketman301](http://artstation.com/therocketman301)

[linkedin.com/in/luca-serna-torres](https://www.linkedin.com/in/luca-serna-torres)

## SOFTWARE

ZBrush, Blender, Maya, Marvelous Designer, Substance Painter, Marmoset Toolbag, Rizom UV, Unreal Engine, Unity, GitHub, Davinci Resolve.

## HABILIDADES

Escultura, Modelado, Retopología, UV mapping, UV Layout, Baking, Texturizado, limpieza de fotogrametría con reproyección de texturas, limpieza de modelos de IA, rigging, animación, iluminación, ensamble en motor gráfico, programación de blueprints y Cinemáticas.

## IDIOMAS

Español - Nativo

Inglés - B2

Portugués - A1

## EDUCACIÓN

**Universidad Jorge Tadeo Lozano**

*Estudiante Diseño Interactivo*

## HABILIDADES BLANDAS

- Comunicación
- Disciplina
- Constancia
- Trabajo duro
- Pasión

# LUCA SERNA TORRES

## GENERALISTA 3D

Generalista 3D con fuerte conocimiento en anatomía, proporciones, ropa y texturas. Manejo del flujo de trabajo de un videojuego. Elaboro modelos tanto realistas como estilizados. Apasionado de proyectos audiovisuales, cinemáticas y experiencias inmersivas.

[PORTAFOLIO: LUCASERNA.COM](http://PORTAFOLIO: LUCASERNA.COM)

## EXPERIENCIA

- **Animador y modelador** *Diciembre 2023*  
*Animación 3D Logo Synergica solutions.*
- **Animador y modelador** *Diciembre 2023*  
*Animación Mensaje navideño Synergica Solutions*
- **AMAZON Call center** *Octubre 2022 - Enero 2023*  
*Customer service retail Amazon*

## PROYECTOS

- **Inmortal (Videojuego)**  
*Responsable de esculpido de personajes, retopología, texturizado, animación, programación, props y cinemáticas.*
- **NoCulture**  
*Responsable de esculpido de personajes, retopología, texturizado, animación, programación y cinemáticas.*
- **Neuronautas**  
*Responsable de modelo de la nave y cinemática.*
- **Mitos del hermano mayor**  
*Responsable de animación, manejo de metahumanos, modelado de animal, animación y cinemática.*

## PREMIOS

- **Mitos del hermano mayor**  
*Proyecto ganador de la hackaton del Coloquio de An-arqueología de los medios de la línea de Arte, Ciencia y Tecnología de Idartes.*